

# Eh bien Maroufle !

## Jeu de Rôle de Cape et Épée Ambiance Sombre



Plongée dans les villes puantes ou les grasses campagnes, à la traque en compagnie d'affreux et de joyeux drilles...

### Caractéristiques :

#### ▼ Forte inspiration historique

- Mais ce n'est pas pour autant un jeu historique

#### ▼ Cinéma de genre

- Cape et épée, Western, Film Noir, etc.

#### ▼ Sombre

- Le Danger bien réel pour les PJs
- Situations difficiles voire sordides
- L'étrange qui s'en mêle parfois.
- L'humour noir

#### ▼ Fond & Forme

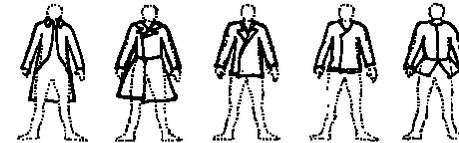
- Le scénario invite à la réflexion sur un thème actuel
- Les PJs choisissent l'interprétation de leurs personnages
- Les règles de simulation sont d'importance secondaire
- Elles sont complétées par les règles dramatiques fixées par le MJ
- La narration du scénario se poursuit jusqu'à l'épilogue

### Férocités :

#### ▼ Un jeu très abordable

#### ▼ Avec de vraies références culturelles

#### ▼ Et une ambiance particulière



*Les Misères de la Guerre, Ragots, Méchanceté ordinaire, Suspicion, Dentition imparfaite, **Phobies**, Anti-héros, Beautés défraîchies, La corde, charlatans savants, Plaisanteries douteuses, Disette, Difformités physiques, dentelle, Justice Arbitraire, La peur au ventre, mettre de l'eau dans son vin, porchères rêveuses, Sabbats, sabots*